



VanityFilter

Suavizado de piel ajustable para video

Deteccion de varios rostros · mascara por segmentacion · retoque natural

Manual de usuario

Versión 2.8.0

Cobertura de cuello y frente

Zoom y desplazamiento

Reparar textura

Exportacion acelerada por GPU

Windows 10 (1809+) / 11

© 2026 Sputnik Digital Graphics



PRIMEROS PASOS

Resumen

VanityFilter aplica un suavizado de piel ajustable y de aspecto natural al video. Detecta todos los rostros del cuadro, construye una máscara de piel precisa sobre el rostro, la frente y el cuello de cada persona, y suaviza solo esa piel: los ojos, los labios, el cabello, los sombreros, los lentes, la ropa y el fondo quedan intactos. La vista previa que ajustas es exactamente lo que se exporta, conservando el audio original.

CUATRO PASOS

- 1 Abre un video. Usa el botón abrir (+) en la parte superior de la barra izquierda y elige un archivo, o selecciona varios para procesarlos por lote.
- 2 Genera vistas previas. VanityFilter toma fotogramas de muestra a lo largo del clip. Recorrelos con Anterior / Siguiente, o agrega un fotograma en un momento específico.
- 3 Ajusta el resultado. Elige un preajuste o mueve los controles. La vista previa se actualiza al instante para que evalúes la máscara y el suavizado antes de exportar.
- 4 Exporta. Elige un códec y una ruta de salida, luego haz clic en Iniciar. El progreso se muestra por archivo; Cancelar detiene el proceso de forma limpia.

BUENO SABERLO

- Windows 10 (1809+) / 11. Incluye FFmpeg.
- Funciona con 1 a 5 rostros por cuadro, incluidos los girados y de perfil.
- La exportación H.264 usa tu GPU NVIDIA automáticamente cuando está disponible.



INSPECCIÓN

La ventana de vista previa

La vista previa es donde verificas de cerca la máscara y el suavizado antes de exportar. Admite varios modos de vista, zoom y desplazamiento completos, y superposiciones de diagnóstico opcionales.

MODOS DE VISTA

Procesado predet.	El resultado final suavizado.
Máscara superpuesta	La máscara de piel pintada de verde sobre el cuadro, con los rostros numerados: la forma más rápida de verificar la cobertura.
Original	El cuadro sin modificar, con los rostros igualmente contados.
Dividido	El original y el procesado juntos para compararlos directamente.

ZOOM Y DESPLAZAMIENTO

- Rueda del mouse: acercar y alejar en el cursor
- Clic y arrastrar: desplazarse por el cuadro
- Doble clic: volver a ajustar a la ventana
- Botones Ajustar / 100% / 200% / 400% (abajo a la derecha)

MOSTRAR REGIONES

Marca Mostrar regiones en el panel Forma de la máscara para ver qué píxeles abarca la máscara:

-  Recuadro del rostro
-  Excluido (ojos, labios)
-  Frente
-  Cuello

Los rostros girados o de perfil se marcan como (perfil).

Rostros detectados: 2

Se muestra en una etiqueta sobre la vista previa. Se pone en rojo cuando no se encuentra ningún rostro: una comprobación rápida de la detección.



AJUSTAR

Controles

Los controles están en un panel flotante sobre la vista previa, que se abre desde la barra de iconos de la izquierda: Ajustar para el aspecto del suavizado, Forma de la máscara para dónde se aplica, Exportar para el códec y la salida, y Cola para tus archivos. Haz clic otra vez en la pestaña activa para ocultar el panel y ver el cuadro completo. Cada cambio vuelve a generar la vista previa al instante. Empieza con un preajuste y luego afina.

SUAVIZADO

Cantidad predet. 100	Mezcla general: escala todo el efecto terminado entre el original y el resultado completo. Define un aspecto y luego suavízalo en un solo movimiento, sin volver a ajustar nada.
Intensidad predet. 60	Cuánta piel suavizada se mezcla sobre el original.
Radio de suavizado predet. 9 px	Tamaño del filtro de suavizado. Los valores altos suavizan un área más amplia.
Reparar textura predet. 0	Reduce poros, manchas y ruido de compresión dentro de la máscara. La limpieza más fuerte para piel con textura irregular.
Restaurar detalle predet. 50	Devuelve el detalle fino para que los rostros se vean naturales y no acartonados.
Aclarar predet. 0	Aumenta la luminosidad de la piel con una curva gamma: un brillo saludable sin quemar las luces ni desviar el color. Funciona incluso con el suavizado apagado.
Quitar brillos predet. 0	Atenúa los brillos de piel grasa o luz dura, reconstruyéndolos a partir del tono de piel circundante. Los reflejos de los ojos quedan protegidos.
Reducir rojeces predet. 0	Empareja las manchas rojas y el rubor hacia el tono de piel propio del sujeto. Se conservan la calidez general, la textura y el color de los labios.
Imperfecciones predet. 0	Experimental: repara pequeñas marcas de acné e imperfecciones dentro de la máscara de piel. Los resultados varían según el tono de piel y el tipo de acné. Revisa varios fotogramas antes de exportar.
Tolerancia de piel predet. 50	Amplitud del rango de tonos de piel aceptados. Súbela para piel en sombra o con luz desapareja.



AJUSTAR

Forma de la máscara

El segundo grupo define dónde puede aplicarse el suavizado. Verifica el resultado de cualquier cambio con la vista de máscara superpuesta.

FORMA DE LA MÁSCARA

Expandir rostro predet. 20	Agranda o reduce la máscara alrededor del contorno del rostro.
Cobertura de frente predet. 35	Extiende la máscara hacia la línea del cabello. 0 la desactiva.
Cobertura de cuello predet. 50	Extiende la máscara hacia el cuello, debajo de la mandíbula. 0 la desactiva.
Difuminado predet. 40	Suaviza el borde de la máscara para que el efecto se funda de forma invisible con la piel de alrededor.
Estabilidad de la máscara predet. 60	Suaviza la máscara entre fotogramas para reducir el parpadeo en sujetos en movimiento.
Solo el rostro principal apagado	Suaviza solo el rostro más grande y central: las personas de fondo quedan intactas.
Ignorar rostros pequeños predet. 0	Omite los rostros más pequeños que la fracción elegida de la altura del cuadro. Deja intactas a las multitudes y a quienes pasan; 0 suaviza todos los rostros detectados.

Protección de las orejas. La máscara limita el retoque alrededor de las orejas cuando hay puntos de referencia faciales disponibles. Revisa la máscara superpuesta al girar la cabeza: una vista de perfil completo o la pérdida del seguimiento facial pueden dejar las orejas sin protección.



ACABADO

Preajustes y exportación

PREAJUSTES

Toque ligero	Un pulido sutil que conserva casi toda la textura.
Estándar	Suavizado equilibrado para el día a día. Un buen punto de partida.
Intenso	Suavizado fuerte con reparación de textura para piel irregular.
Reparar poca luz	Mayor tolerancia y limpieza para material oscuro y con ruido.
Solo rostro	Omite el cuello y casi toda la frente.
Al mover cualquier control, el preajuste cambia a "Personalizado".	

Guarda tus ajustes: el menú Guardar almacena los preajustes Usuario 1 a 4 y permite importar o exportar archivos .vfpreset para compartir.

OPCIONES DE EXPORTACIÓN

Códec H.264 / ProRes	H.264 (.mp4) para entrega; ProRes 422 HQ (.mov) para edición. H.264 usa tu GPU NVIDIA cuando está presente.
Recorte opcional	Inicio y fin en segundos o mm:ss. Prueba diez segundos antes de exportar todo.
Archivos adicionales opcional	Exportar video de máscara guarda un matte para tu editor. Escribir JSON de ajustes registra los ajustes de exportación.
Salida nombre automático	Usa la carpeta guardada o, al principio, la del original. Edita la ruta o usa Examinar.... En lotes, elige una carpeta.

Velocidad de procesamiento. Con Intensidad o Restaurar detalle en 0 se omite ese paso. Aclarar sigue funcionando con Intensidad en 0. H.264 puede usar la codificación por hardware de NVIDIA; el procesamiento de piel usa la CPU. Imperfecciones puede tardar mucho más que la duración del video. Prueba un tramo corto antes de exportar un clip largo.



ACABADO

Revisión y recuperación

ANTES Y DESPUÉS DE EXPORTAR

- Tiempos de los fotogramas. Iniciar revisa las marcas de tiempo del original. Si son variables o no se verifican, puede cambiar el movimiento o desincronizarse el audio. Cancela y convierte primero el original a una tasa constante. El aviso no conserva las marcas de tiempo ni corrige el desfase. Los controles Abrir quedan desactivados durante la revisión y la exportación.
- Ajustes guardados. Se recuerdan el códec y la carpeta, además de las opciones de máscara y JSON. No se guarda el recorte.
- Rutas de salida. Antes de iniciar un lote, la aplicación revisa cada ruta de entrada y salida, incluidos los videos de máscara y archivos JSON. Elige otra ruta si una salida sobrescribiría un original o coincidiría con otra salida.
- Resultados existentes. La codificación termina en archivos temporales antes de reemplazar los definitivos. Cancelar o sufrir un error de codificación antes de ese paso conserva los resultados anteriores. Si falla el guardado final, revisa cada video y archivo adjunto antes de usar el resultado.
- Al terminar. Usa Reproducir resultado o Abrir carpeta de salida para acceder al último archivo exportado.

Ajustes guardados dañados. Se omiten los preajustes o preferencias de exportación no válidos. Si falta un aspecto guardado, vuelve a elegir tus ajustes. Al importar un preajuste dañado o abrir una licencia ilegible, se muestra un error para que puedas elegir otro archivo.

Buscar actualizaciones. Usa Ayuda > Buscar actualizaciones para revisar ahora. La aplicación indica si hay una versión nueva, confirma que está actualizada o explica que falló la revisión. El aviso abre la página de descargas de VanityFilter; no instala la actualización. Las revisiones automáticas se ejecutan como máximo una vez al día y se pueden desactivar en Ayuda.



LICENCIAS

Activa tu licencia

Tu clave de licencia llega por correo electrónico después de la compra: un código largo que empieza con VF1.... VanityFilter comprueba la clave en tu computadora; la activación no requiere conexión a internet.

ACTÍVALA EN TRES PASOS

- 1 Abre VanityFilter después de instalarlo. Si aún no está activado, la ventana de activación aparece al iniciar.
- 2 Pega tu clave de licencia del correo de compra y confirma. La aplicación la recuerda: no se te volverá a pedir en esta computadora.
- 3 ¿Una segunda computadora? Instala VanityFilter allí y pega la misma clave. Una licencia cubre hasta dos equipos.

TU LICENCIA

- Un usuario, hasta dos computadoras. No se necesita cuenta ni inicio de sesión.
- Licencia sin conexión. La clave se verifica en tu computadora. La revisión diaria opcional consulta la versión más reciente en el sitio web. Puedes desactivar las revisiones automáticas en Ayuda.
- Perpetua por defecto. La licencia de prueba de 30 días es temporal: la barra de estado cuenta los días restantes y, cuando el plazo termina, la aplicación sigue abriendo y mostrando vistas previas; solo se detiene la exportación. Compra una licencia completa en cualquier momento para continuar.
- Cambiar tu clave. Ayuda > Activar licencia te permite pegar una clave nueva en cualquier momento, por ejemplo al renovar una vencida, sin reinstalar.
- ¿Perdiste tu clave? Responde al correo de tu compra o escribe a soporte y te la reenviamos.